

DAFTAR PUSTAKA

- [1] G. Marakas and J. O'brien, *Introduction to Information Systems*, 16th ed. Jakarta: Salemba Empat, 2017.
- [2] E. Anggraeni, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2017.
- [3] W. Wijaya, "Pengaruh Kerja Lembur (Overtime) Terhadap Produktivitas Kerja Konstruksi pada Rumah Susun Sukaramai," 2018.
- [4] Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, 2nd ed. Bandung: Alfabeta, 2021.
- [5] A. Dennis, B. H. Wixom, and R. M. Roth, *Systems Analysis and Design*. Wiley, 2009.
- [6] M. Prabowo, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Salatiga: Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LP2M), 2020.
- [7] R. Pressman and B. Maxim, *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill Education, 2014.
- [8] V. Kale, *Enterprise Process Management Systems: Engineering Process-Centric Enterprise Systems using BPMN 2.0*, 1st ed. CRC Press, 2019.
- [9] C. Trihendradi, *Statistik Six Sigma dengan Minitab; Panduan Cerdas Inisiatif Kualitas*. Yogyakarta: Andi, 2006.
- [10] Munawar, *Analisis perancangan sistem berorientasi objek dengan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung: Informatika, 2018.
- [11] R. Budiarto, *Perancangan Basis Data*, 1st ed. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2019.
- [12] Sukamto, Rosa, and Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika, 2018.
- [13] U. Suprpto, *Pemodelan Perangkat Lunak SMK/MAK Kelas XI*. Gramedia Widiasarana Indonesia, 2021.
- [14] S. Uzayr, *Mastering UI Mockups and Frameworks: A Beginner's Guide*, 1st ed. London: CRC Press, 2022.
- [15] Khairina, "Mendalami Adobe XD, Aplikasi Desain dan Prototype untuk Membuat Produk," Glints.com. Accessed: Jul. 24, 2022. [Online]. Available: <https://glints.com/id/lowongan/adobe-xd-adalah/#.YtzQvnZBzDc>
- [16] Anhar, *PHP & MySql Secara Otodidak*. Jakarta: MediaKita, 2010.
- [17] G. Meyrs, T. Badgett, and C. Sandler, *The Art of Software Testing*, 3rd ed. Wiley, 2011.