

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI REKRUTMEN KARYAWAN PT WIKA INDUSTRI MANUFAKTUR MENGGUNAKAN PENJADWALAN PRIORITAS

Oleh

M. Yarfa'u Mustasyarun

NIM: 1319048

Program Studi Sistem Informasi Industri Otomotif

PT WIKA Industri Manufaktur (WIMA) merupakan perusahaan yang bergerak di bidang industri manufaktur dan perakitan, khususnya pada sepeda motor listrik dengan merk dagang GESITS. Sebagai salah satu perusahaan yang terus berkomitmen untuk mengembangkan bisnisnya, PT WIKA Industri Manufaktur selalu melakukan rekrutmen karyawan setiap tahun. Terdapat beberapa faktor yang mempengaruhi dilakukannya proses rekrutmen tenaga kerja baru. Faktor-faktor tersebut diantaranya adalah kebutuhan penambahan tenaga kerja untuk pekerjaan baru, bertambahnya jumlah produksi secara signifikan dan adanya posisi yang lowong karena karyawan yang pensiun atau mengundurkan diri. Proses rekrutmen tenaga kerja merupakan hal krusial bagi perusahaan karena akan mempengaruhi tujuan perusahaan. Oleh karena itu, proses rekrutmen tenaga kerja baru membutuhkan waktu yang tidak sedikit karena harus melewati berbagai tahapan demi mendapatkan tenaga kerja yang kompeten dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Proses rekrutmen yang saat ini berjalan belum menggunakan sistem yang terintegrasi dengan database. Perusahaan juga belum memiliki media penghubung resmi dengan calon pelamar kerja untuk menyampaikan informasi terkait lowongan pekerjaan yang tersedia, sehingga proses penyampaian informasi menjadi lebih lama. Hal tersebut membuat beberapa proses lainnya menjadi tidak efisien karena membutuhkan waktu yang lama. Contohnya adalah pada saat pelamar kerja mengirimkan berkas lamaran kerja ke perusahaan akan membutuhkan waktu beberapa hari. Setelah berkas pelamar kerja sampai di perusahaan, staf *human capital* juga akan melakukan proses seleksi berkas dengan cara memeriksa satu per satu berkas lamaran kerja yang diterima. Selain itu, proses yang saat ini berjalan juga tidak efisien dalam proses penyimpanan dan pencarian berkas. Berdasarkan uraian tersebut, dilakukan penelitian terhadap proses rekrutmen karyawan perusahaan untuk mengembangkan aplikasi berbasis *mobile* dan *website* untuk mengatasi permasalahan tersebut. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem tersebut adalah metode *waterfall*. Implementasi dilakukan menggunakan bahasa pemrograman *dart* dengan *Framework Flutter* dan *CodeIgniter* serta menggunakan database *MySQL*. Hasil yang diperoleh dari pengembangan sistem ini adalah aplikasi *mobile* yang dapat membantu pelamar kerja untuk mendapatkan informasi dan melamar pekerjaan sesuai dengan lowongan kerja yang tersedia, serta membantu perusahaan khususnya staf *human capital* dalam proses seleksi berkas, pengelolaan data pelamar kerja dan penjadwalan *interview* pelamar kerja.

Kata kunci: Rekrutment, Pengembangan Aplikasi Berbasis Mobile, *Flutter*, *CodeIgniter*, *MySQL*.