

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ABSENSI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN DART PADA PT KAWASAKI MOTOR INDONESIA

Oleh

Silva Nadhira

NIM: 1318020

Program Studi Sistem Informasi Industri Otomotif

Absensi sering dilakukan pada kegiatan yang terjadi di lingkungan baik perusahaan, sekolah, atau institusi negara lainnya. Kegiatan tersebut diiringi dengan berkembangnya teknologi informasi yang semakin cepat. Sehingga setiap sektor menginginkan perbaikan dan sistem penunjang untuk menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. PT Kawasaki Motor Indonesia sebagai salah satu perusahaan manufaktur dengan fokus produksi yaitu kendaraan bermotor juga menginginkan sebuah inovasi dan kreasi dalam mengelola absensi karyawannya yang dapat memberikan perubahan baik untuk perusahaan juga mengikuti perkembangan teknologi. Proses absensi yang dilakukan di perusahaan saat ini bertujuan untuk memberikan inovasi yaitu membuat sistem absensi dalam tampilan Android. Sehingga sistem ini dapat digunakan tidak hanya saat masa pandemi, tetapi dapat digunakan secara terus menerus. Sistem ini dapat digunakan untuk mengurangi kontak langsung pada setiap karyawan yang melakukan proses absensi melalui mesin manual atau mesin *fingerprnt* serta membantu perusahaan agar memiliki sistem absensi daftar hadir karyawan yang dapat dilakukan dan diakses kapanpun. Proses untuk mendapatkan tujuan tersebut dibutuhkan informasi pendukung dalam perancangannya. Upaya yang dilakukan yaitu studi pustaka dan studi pendahuluan dengan melakukan pengamatan langsung dan wawancara serta mempelajari dokumen terkait. Melakukan pengidentifikasian masalah yang ada untuk maka mencari solusi yang akan diterapkan ke metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *Extreme Programming*. Metode tersebut memiliki empat tahapan yaitu perencanaan, perancangan, pengkodean, dan pengujian. Perencanaan dilakukan pada tahap awal kemudian dilanjutkan dengan perancangan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) dan *Flowmap*. Selain itu untuk perancangan *database* sendiri menggunakan *Firestore Realtime Database*. Dua tahap terakhir yaitu pengkodean dan pengujian merupakan implementasi setelah perancangan dilakukan kedalam bahasa pemrograman Dart menggunakan Flutter yang oleh karena itu sistem absensi ini akan berbasis Android.

Kata kunci: Absensi, Android, *Extreme Programming*, Dart.