

DAFTAR PUSTAKA

- Agastya, A., & Clara, G. (2021). *The Digital Campus: Kumpulan Fitur fitur modern Unika Soegijapranata Semarang*. SCU Knowledge Media.
- Anggraeni, E. Y., Risanto, E., Basuki, Y., Nofianto, D., C, & Offset, A. (2017). *Pengantar Sistem Informasi* (E. Risanto (ed.); 1st ed.). Penerbit Andi.
- Aribowo, B. (2021). *Dasar-Dasar SQL MariaDB: Mirra Buana Media* (R. Ambar (ed.); 1st ed.). Diandra Kreatif.
- Aziz, F. (2017). *Object Oriented Programming Php 5*. Elex Media Komputindo.
- Bawawi, H. (2021). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAPORAN HARIAN PRODUKSI PADA DEPARTEMEN PRODUKSI DI PT NUSA INDAH JAYA UTAMA*.
- Cashman, S. (2015). *Discovering Computers (ed. 3)* (3rd ed.). Penerbit Salemba.
- Prehanto, R. D., Nuryana, D. K. I., & Pustaka, S. M. (2020). *BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI*. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA.
- Dharma, P. M. (2021). *SEBATIK VOL 25 NO 2*. STMIK Widya Cipta Dharma.
- Suryani, E., Hendrawan, A. R., & Rahmawati, E. U. (2020). *Model Dan Simulasi Sistem Dinamik*. Deepublish.
- Habibi, R., & Aprilian, R. (2019). *Tutorial dan penjelasan aplikasi e-office berbasis web menggunakan metode RAD* (R. Habibi (ed.); 1st ed.). Kreatif.
- Habibi, R., Fakhri, D. I., & Damayanti, F. S. (2020). *Penggunaan framework laravel untuk membuat aplikasi absensi terintegrasi mobile* (1st ed.). Kreatif Industri Nusantara.
- Indrawati, N. K. (2019). *Manajemen Keuangan Perusahaan*. Universitas Brawijaya Press.
- Laurentinus, L., & Diana, R. (2018). Implementasi Algoritma Fisher-Yates pada Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android Studi Kasus STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. *Jurnal Sisfokom*, 7(2), 163–173.
- Aprilian, V. L. (2020). *Memahami Metode Omax dan Promethee pada Sistem Pendukung Keputusan* (M. R. Awangga (ed.); 1st ed.). CV. Kreatif Industri Nusantara.
- MF, M. (2018). *Buku Sakti Pemrograman Web Seri PHP* (S. Adams (ed.); 1st ed.). Anak Hebat Indonesia.
- Nurdiansyah, E. F., & Afrianto, I. (2017). Implementasi Qrcode sebagai Tiket Masuk Event dengan Memperhitungkan Tingkat Koreksi Kesalahan. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 7(2). <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.491>

- Prasetyo, Y. A. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel* (1st ed.). Elex Media Komputindo.
- Pujiastuti, L., Solikhun, S., & Simarmata, J. (2020). *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi dengan Macromedia Dreamweaver CS 6, PHP5 dan MySql*. Yayasan Kita Menulis.
- Destriana, R., Husain, M. S., Handayani, N., & Siswanto, P, T, A., (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah”* (Y. Design (ed.)). Deepublish.
- Rahayu, W. I., Fajri, R. R., & Hambali, P. (2019). *RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN DAN SHARE PROMO PRODUK KEPADA PELANGGAN DARI WEBSITE KE MEDIA SOSIAL BERBASIS DESKTOP* (R. R. Fajri, P. Hambali, & I. W. Rahayu (eds.); 1st ed.). Kreatif Industri Nusantara.
- Saad, M. I. (2020). *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Elex Media Komputindo.
- Sandi, K., Habibi, R., Fauzan, M. N., & Awangga, R. M. (2020). *Tutorial PHP machine learning menggunakan regresi linear berganda pada aplikasi bank sampah istimewa versi 2.0 berbasis web* (R. Awangga Maulana (ed.); 1st ed.). Kreatif Industri Nusantara.
- Sugiyanto, G., Rahajeng, E., Rachmat, Z., Hendarsyah, D., Fadli, Z., Gemilang, F. A., Oktavera, R., Kurnaedi, D., & Yanto, A. (2022). *Manajemen Sistem Informasi*. Global Eksekutif Teknologi.
- Salamah, G. U., & Indonesia, M. S. (2021). *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia.
- Suprpto, U. (2021). *Pemodelan Perangkat Lunak SMK/MAK Kelas XI*. Gramedia Widiasarana indonesia.
- Utama, D. N. (2017). *Sistem Penunjang Keputusan: Filosofi Teori dan Implementasi* (J. Sentanu (ed.)). Garudhawaca.
- Suryanto, W., Dewi, S. M., Nainggolan, D. C., Kelen, S. H. L., Mardiana, S., Dr. Bertuah, E., Inuzula, L., Inrawan, A., Nugraha, P. D., & Djuanda, A. (2021). *Dasar-Dasar Manajemen Keuangan*. Media Sains Indonesia.