

Daftar Pustaka

- Agustin, H. (2019). *Sistem Informasi Manajemen dalam Perspektif Islam*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Aldisa, R. T. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Untuk Pencarian Apotik Dengan Menerapkan Metode Prototyping Berbasis Android*. 3(4), 597–602. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i4.1954>
- Anggraeni, E. Y., Risanto, E., Basuki, Y., Nofianto, D., C. A. A., & Offset, A. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi. <https://books.google.co.id/books?id=8VNLDwAAQBAJ>
- Ardikayana, I. G., Mailangkay, A., & Pendahuluan, I. (2020). *SNAP _ 2021 _ FULL PAPER _ 43 Perancangan Aplikasi Pendidikan Lingkungan Dan Budaya Jakarta Menggunakan UI dan UX Untuk Anak Usia 5-13 Tahun*. 190–199.
- Bell, D. (2003). UML basics : An introduction to the Unified Modeling Language. *Career: Analysis and Design*, 1–11. http://www.nyu.edu/classes/jcf/g22.2440-001_sp09/handouts/UMLBasics.pdf
- Budi, R. (2019). *Perancangan Basis Data*. Graha Ilmu.
- Darmansah, D., & Raswini, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype pada Pasar Wage. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 6(1), 340–350. <http://ejurnal.tunasbangsa.ac.id/index.php/jsakti/article/view/449>
- Dedy Rahman Prehanto, S. K. M. K., I Kadek Dwi Nuryana, S. T. M. K., & Pustaka, S. M. (2020). *BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI*. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA. <https://books.google.co.id/books?id=0OriDwAAQBAJ>
- Dennis, A. (2006). Systems Analysis & Design. In □□□□□ □□□□□□□□ □□□□ (Vol. 1999, Issue December).
- Fajar, H. U., Kharisma, A. P., & Bhawiyuga, A. (2022). *Pengembangan Aplikasi Layanan Kesehatan berbasis Web untuk Skrining Pendengaran menggunakan Arsitektur Clean (Studi Kasus : Fakultas Kedokteran Universitas Brawijaya)*. 6(4), 1645–1652.

- Indrasari, M. (2019). Pemasaran dan Kepuasan Pelanggan. In □□□□□□□□ □□□□ □□□□□□ (Vol. 1999, Issue December).
- Ismanto, Firman Hidayah, K. (2020). Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Business Process Modelling Notation (BPMN). *Jurnal Riset Dan Konseptual*, 5, 69–76.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis & desain : sistem informasi : pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis*. Andi Offset.
<https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=918016>
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Andi.
<http://perpus.tasikmalayakab.go.id/opac/detail-opac?id=7544>
- Lucas, R. W. (2015). *Customer Service: Skills for Success*.
- Lupiyoadi, R., & Hamdani, D. A. (2011). *Manajemen Pemasaran Jasa* (2nd ed.). Salemba Empat. <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=918109>
- Luthfi, K. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Transaksi Laundry Berbasis Mobile Menggunakan Flutter. *Jurnal Manajemen Informatika*, 11(1).
<https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-manajemen-informatika/article/view/36314>
- Mandolang, A., Rindengan, Y. D. Y., & Sentinuwo, S. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Agenda Kegiatan Pimpinan (Studi Kasus : Rektorat Unsrat). *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1). <https://doi.org/10.35793/jti.11.1.2017.16556>
- Margatama, L., & Riyanto, I. (2020). Jurnal bit. *Jurnal Bit*, 17(2), 46–52.
- Mulyani, S. (2017a). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika.
<https://books.google.co.id/books?id=SbrPDgAAQBAJ>
- Mulyani, S. (2017b). *Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit: Analisis dan Perancangan*. Abdi Sistematika.
<https://books.google.co.id/books?id=k7rPDgAAQBAJ>
- Prasojo, L. D. (2016). Sistem Informasi Manajemen Pendidikan. In *Sistem Informasi Manajemen*.
- Pratama, A. P. (2016). Aplikasi Reminder Sms Service Order Kendaraan Di Bengkel Ummagelang Authorized. *Jurnal .Pijar MIPA*, 11, 81–86.
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61.

<https://doi.org/10.37438/jimp.v2i2.67>

Putra, H. N. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) dalam Perancangan Aplikasi Data Pasien Rawat Inap pada Puskesmas Lubuk Buaya. *Sinkron : Jurnal Dan Penelitian Teknik Informatika*, 2(2), 67–77.

<https://jurnal.polgan.ac.id/index.php/sinkron/article/view/130>

Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika.

<https://onesearch.id/Record/IOS14216.libas-0-18197>

Sutabri, T. (n.d.). *Analisis Sistem Informasi*. Penerbit Andi.

<https://books.google.co.id/books?id=ro5eDwAAQBAJ>

Tafesse, W. (2016). An experiential model of consumer engagement in social media. *Journal of Product & Brand Management*, 25.

<https://doi.org/10.1108/JPBM-05-2015-0879>

Toyota. (2021). *Logo Tunas Toyota.png (339×36)*.

https://static.wixstatic.com/media/bce131_784db0a25e784dd7a840402d11e94630~mv2.png/v1/crop/x_4,y_0,w_1350,h_144/fill/w_339,h_36,al_c,q_85,usm_0.66_1.00_0.01,enc_auto/Logo Tunas Toyota.png

Tri Snadhika Jaya. (2018). Testing IT An Off The Shelf Software Testing Process. *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–46.

<http://www.ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/647/640>

Ulum, M. (2018). *Membangun Sistem Reservasi dan Peningkat Servis Sepeda Motor dengan Queue Management System (QMS) pada AHASS Elang Sakti Motor*.

Unhelkar, B. (2018). *Software Rngineering with UML*. Auerbach Publication CRC PRESS.

Wibawa, S., & Cahyawan, A. (2015). *Aplikasi Sistem Reminder Masa Kadaluarsa Berbasis GIS dengan Platform Android*.

Widayanto, W. (2013). Perancangan Aplikasi Peningkat berdasarkan Location Base Service Berbasis Android. *Stmik Amikom Yogyakarta*.

Willems, H. (2011). *Transitioning into a Blueconomy*.

Yurindra. (2017). *Software engineering*. Deepublish.

<https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=1143824#>