

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Samania, Nirsal, and R. Y. Fa'rifah, "Rancang Bangun Aplikasi E-Voting Pemilihan Ketua Umum Himpunan Mahasiswa Informatika (HMTI) Universitas Cokroaminoto Palopo Berbasis Website," *J. Ilm. d'Computare*, vol. 10, no. 1, pp. 49–53, 2020, doi: 10.30605/dcomputare.v10i1.27.
- [2] W. I. Rahayu, R. R. Fajri, and P. Hambali, "Rancang Bangun Aplikasi Penentuan dan Share Promo Produk Kepada Pelanggan dari Website ke Media Sosial Berbasis Desktop," Kreatif, 2019.
- [3] T. Sutabri, *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [4] E. Y. Anggraeni, E. Risanto, Y. Basuki, and D. Nofianto, *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi, 2017.
- [5] R. Asmara, "Sistem Informasi Pengolahan Data Penanggulangan Bencana Pada Kantor Badan Penanggulangan Bencana Daerah (BPBD) Kabupaten Padang Pariaman," *J. J-Click*, vol. 3, no. 2, 2016.
- [6] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish, 2015.
- [7] D. R. Prehanto, *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. [Kota terbit – jika diketahui]: Scopindo Media Pustaka, 2020.
- [8] S. Dendy, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Gramedia, 2008.
- [9] F. M. Royan, *Negotiation in Consultative Selling*. Elex Media Komputindo, 2005.
- [10] I. K. Sudaryana, "Aplikasi Monitoring Aktivitas Sales dalam Pencapaian Target Penjualan di Divisi Consumer Goods," *JBASE-Journal Bus. Audit Inf. Syst.*, vol. 1, no. 1, pp. 52–61, 2018.
- [11] M. P. Fadhli, R. I. Rokhmawati, and A. R. Perdanakusuma, "Analisis dan Perancangan Sistem Manajemen Prospek Pelanggan Dengan Model Sales Pipeline pada PT. Supratama Prima Nusantara (Biznet Networks) Branch Malang," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, 2017.
- [12] O. H. Sari *et al.*, *Manajemen bisnis pemasaran*. Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [13] T. T. Hwe, "Penerapan System Development Life Cycle Berbasis Perilaku Bagi Sistem Informasi Akuntansi Pada Pt. 'X,'" *Calyptra*, vol. 5, no. 2, pp. 1002–1020, 2016.
- [14] A. Dennis, B. Wixom, and D. Tegarden, *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML*. Wiley, 2015.
- [15] J. Jogiyanto, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset, 2010.
- [16] R. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI, 2012.
- [17] M. K. Sophan and A. Kurniawati, "Perancangan aplikasi learning by doing

interaktif untuk mendukung pembelajaran bahasa pemrograman,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 2, p. 163, 2018.

- [18] B. Raharjo, *Belajar Otodidak Framework CodeIgniter*. Bandung: Informatika, 2015.
- [19] D. Sutaji, *Sistem Inventory Mini Market dengan PHP dan jQuery*. Lokomedia, 2012.
- [20] D. Hanifah, C. Prianto, and N. Riza, *Buku Laporan Rancang Bangun Aplikasi Pengambilan Keputusan dalam Pemilihan Karyawan pada Kegiatan Akademik Perusahaan dengan Menggunakan Perbandingan Metode TOPSIS dan Metode PROMETHEE*, vol. 1. Kreatif, 2020.